

(I)

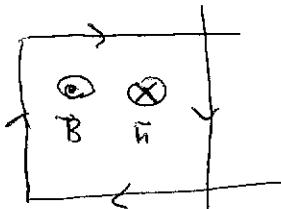
Este problema é igual ao do 1º test - versão A, cuja resolução está na página de disciplina.

(II)

a) A posição da Barra é dada por

$$x(t) = v_0 t$$

Escolhendo a normal antiparalela a \vec{B} , isto é, $\vec{n} = -\hat{e}_z$, a barra corresponde o sentido seguinte,

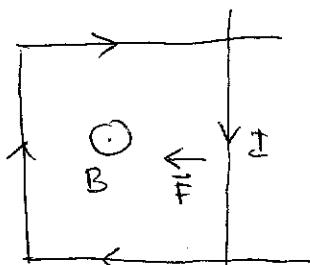


obtemos

$$\Phi(t) = \int_S \vec{B} \cdot \vec{n} dS = -B \int_0^d dy \int_0^{v_0 t} dx = -B d v_0 t$$

b) $\mathcal{E} = - \frac{d\Phi}{dt} = B d v_0 \Rightarrow I = \frac{B d v_0}{R}$

c) $\delta F = I \delta l \times \vec{B}$



$$F = -IdB \hat{e}_x$$

Para contrariar esta força e manter o movimento com velocidade constante, é preciso aplicar uma força oposta e no sentido contrário,

(2)

int e',

$$\vec{F}_a = I d B \vec{e}_x$$

d) Nun deslocamento elemental o trabalho é

$$\delta W = \vec{F}_a \cdot d\vec{l}$$

lo põe para a forma

$$P_a = \frac{\delta W}{dt} = \vec{F}_a \cdot \vec{v} = I d B v_0 = \frac{B d v_0}{R} d B v_0$$

$$= \frac{(B d v_0)^2}{R}$$

Por outro lado

$$P_J = R I^2 = R \frac{(B d v_0)^2}{R^2} = \frac{(B d v_0)^2}{R} = P_a$$

(III)

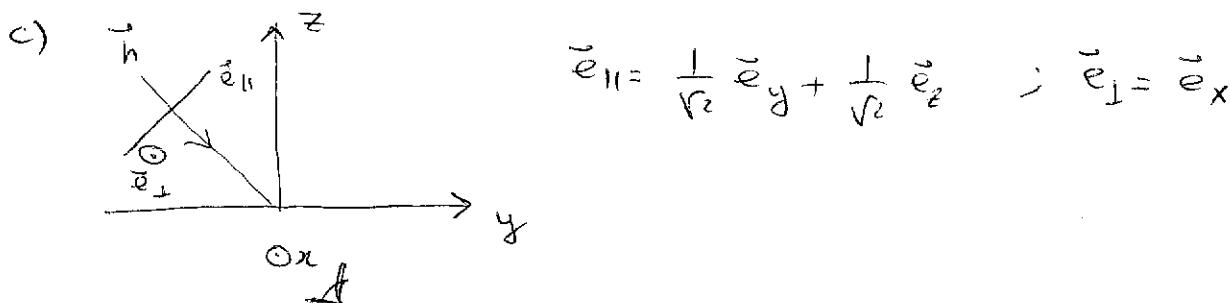
a) Comparando com $\omega t - (k_x x + k_y y + k_z z)$ obtemos

$$k_x = 0; k_y = |\vec{k}| \frac{1}{\sqrt{2}}; k_z = -|\vec{k}| \frac{1}{\sqrt{2}}$$

$$\boxed{\vec{n} = \frac{\vec{k}}{|\vec{k}|} = \left(\frac{1}{\sqrt{2}} \vec{e}_y - \frac{1}{\sqrt{2}} \vec{e}_z \right)}$$

$$b) \lambda f = c \quad c = 3 \times 10^8 \text{ m/s}$$

$$\lambda = \frac{c}{f} = \frac{3 \times 10^8}{6 \times 10^{14}} = 5 \times 10^{-7} \text{ m} = 500 \text{ nm.}$$



Lsgs

$$\bullet \vec{H} = \sqrt{2} H_0 \cos[\dots + \delta] \vec{e}_x + H_0 \sin[\dots] (\vec{e}_y + \vec{e}_z)$$

$$= \sqrt{2} H_0 \cos[\dots + \delta] \vec{e}_\perp + \sqrt{2} H_0 \sin[\dots] \vec{e}_{||} \equiv H_\perp \vec{e}_\perp + H_{||} \vec{e}_{||}$$

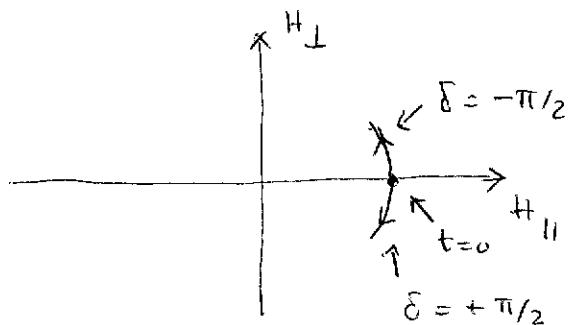
Usando

$$\cos(\alpha \pm \frac{\pi}{2}) = \mp \sin \alpha$$

verifica que para \vec{H} polarizar circular deve ser $\delta = \pm \frac{\pi}{2}$.

Então

$$\left\{ \begin{array}{l} H_{||} = \sqrt{2} H_0 \cos[\dots] \\ H_\perp = \mp \sqrt{2} H_0 \sin[\dots] \end{array} \right. \text{ onde } \left\{ \begin{array}{l} - \rightarrow \delta = \frac{\pi}{2} \\ + \rightarrow \delta = -\frac{\pi}{2} \end{array} \right.$$



\Rightarrow Polarização circular se puder
 $\Rightarrow \boxed{\delta = -\pi/2}$

d)

$$\Rightarrow \vec{E} = Z_0 (\vec{H} \times \vec{n}) ; \quad Z_0 = \sqrt{\frac{\mu_0}{\epsilon_0}}$$

$$\vec{E} = Z_0 \begin{vmatrix} \vec{e}_x & \vec{e}_y & \vec{e}_z \\ \sqrt{2} H_0 \sin[\dots] & H_0 \cos[\dots] & H_0 \cos[\dots] \\ 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} \end{vmatrix} = -\sqrt{2} Z_0 H_0 \cos[\dots] \vec{e}_x$$

$$+ H_0 Z_0 \sin[\dots] \vec{e}_y$$

$$+ H_0 Z_0 \sin[\dots] \vec{e}_z$$

e

$$\vec{E} \cdot \vec{n} = E_y \frac{1}{\sqrt{2}} - E_z \frac{1}{\sqrt{2}} = 0 \quad \checkmark$$

(4)

$$e) \vec{S} = \vec{E} \times \vec{H} = Z_0 |\vec{H}|^2 \vec{n}$$

$$\langle |\vec{S}| \rangle = Z_0 \langle |\vec{H}|^2 \rangle = Z_0 \left[\langle H_x^2 \rangle + \langle H_y^2 \rangle + \langle H_z^2 \rangle \right]$$

$$= Z_0 \left[\frac{1}{2} H_0^2 + \frac{1}{2} H_0^2 + \frac{1}{2} H_0^2 \right] = 2 Z_0 H_0^2$$

onde se tem

$$\langle \sin^2 \omega t \rangle = \langle \cos^2 \omega t \rangle = \frac{1}{2}.$$

(IV)

a) Nós sabemos $i = 0$. logo aplicando a lei de Snell/Descarte,

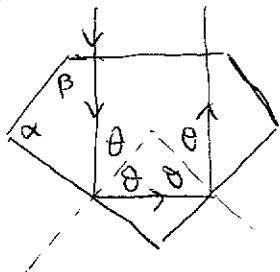
$$n_1 \sin i = n_2 \sin r \Rightarrow r = 0 \Rightarrow \begin{array}{l} \text{o raio continua} \\ \text{no mesmo} \\ \text{direção \perp} \\ \text{à superfície} \\ \text{superior} \end{array}$$

b) Vamos calcular o ângulo crítico para
a reflexão total no diamante

$$n_D \sin i_c = \frac{1}{n_{ar}} \sin \pi/2 = 1$$

$$\text{logo } i_c = \arcsin \left(\frac{1}{2.4} \right) = 24.6^\circ$$

Prisma de vidro apagar



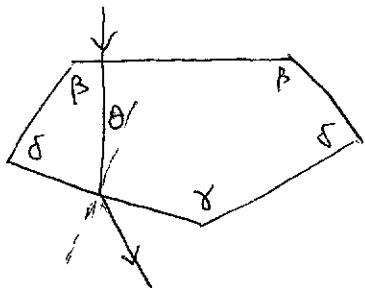
da figura resulta

$$\frac{\pi}{2} - \theta = \pi - \beta \Rightarrow \theta = \beta - \frac{\pi}{2} = \frac{\pi}{4}$$

como $\theta > i_c$ temos reflexão total

o mesmo se passa na outra face \Rightarrow raios sair outra vez
paralelos ao de entrada sem sair "por baixo".

Prisne 1 e 2 Dirato



Queremos saber θ . Do quadrilátero. Os lados são os arcos teorema

$$\frac{\pi}{2} - \theta + \beta + \delta + \frac{\pi}{2} = 2\pi \Rightarrow \boxed{\theta = \delta - \frac{\pi}{4}}$$

Temos que determinar δ . Do polígono. Os arcos teorema

$$2\beta + 2\delta + \gamma = 3\pi \Rightarrow \delta = \frac{\pi}{3}$$

Logo

$$\theta = \frac{\pi}{3} - \frac{\pi}{4} = \frac{\pi}{12} = 15^\circ < i_c$$

Não há reflexos totais e o raio tem a refracção indicada

- c) Devem ser cortados com a secção de lado igual para que
todas as luzes se entrem no fluxo superior volte sair e
aumentar assim o ângulo do arco.

V

Tomemos o exemplo do exercício II. Com o fluxo está a aumentar com o tempo (pois a área aumenta) a corrente indutiva deve ser tal que gere um campo \vec{B}' de sentido oposto para "tentar contrariar" a mudançā. Isto corresponde ao sentido das outras.

